

高等代数第一章

Copyright © 2024 Simon

1.1 线性方程组

(1) 矩阵与增广矩阵

$$2x_1 - x_2 + 1.5x_3 = 8$$

$$x_1 - 4x_3 = -7$$

- 矩阵 (Matrix)

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 1.5 \\ 1 & 0 & -4 \end{bmatrix}$$

- 增广矩阵 (Augmented Matrix)

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 1.5 & 8 \\ 1 & 0 & -4 & -7 \end{bmatrix}$$

- 线性方程组解的三种情况:

- 无解 (不相容) (incompatibility)
- 有唯一解 (相容) (compatibility)
- 有无穷多解 (相容) (compatibility)

(2) 矩阵变换

- 倍加
- 对换
- 倍乘

1.2 行化简与阶梯形矩阵

先导元素 (Leading element)

定义

一个矩阵称为阶梯形(或行阶梯形),若它有以下三个性质:

- 每一非零行都在每一零行之上.
- 某一行的先导元素所在的列位于前一行先导元素的右边
- 某一先导元素所在列下方元素都是零.

若一个阶梯形矩阵还满足以下性质,则称它为简化阶梯形(或简化行阶梯形).

- 每一非零行的先导元素是 1.
- 每一先导元素 1 是该元素所在列的唯一非零元素

定理1 (简化阶梯形矩阵的唯一性)

每个矩阵行等价于唯一的简化阶梯形矩阵.

主元位置 (Pivot position)

定义

矩阵中的主元位置是A中对应于它的阶梯形中先导元素 1 的位置.主元列是A的含有主元往直的列

定理2 (存在与唯一性定理)

线性方程组相容的充要条件是增广矩阵的最右列不是主元列.也就是说增广矩阵的阶梯形没有形如

$$[0 \ \cdots \ 0 \ b] , \ b \neq 0$$

的行若线性方程组相容,则它的解集可能有两种情形:

- (i) 当没有自由变量时,有唯一解;
- (ii) 若至少有一个自由变量,则有无穷多解.

1.3 向量方程

$$u = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

满足加法乘法的性质

- 线性组合 $y = x_1c_1 + \cdots + x_ic_i$ 中 c_i 为权
- 向量张成 (生成)

$\text{span}\{x_1, x_2, \cdots, x_i\}$ 即判断 $y = x_1c_1 + \cdots + x_ic_i$ 是否有解; 或 $[x_1 \ x_2 \ \cdots \ x_3 \ y]$ 是否有解

1.4 矩阵方程 $Ax=b$

定义

若A是 $m \times n$ 矩阵,它的各列为 a

若 x 是 R^n 中的向量,则 A 与 x 的积(记为 Ax) 就是 A 的各列以 x 中对应元素为权的线性组合

定理3

$Ax = b$ 等价于 $[a_1 \ a_2 \ \cdots \ a_3 \ b]$

- 解的存在性

方程 $Ax = b$ 有解当且仅当 b 是 A 的各列的线性组合.

定理4

设 A 是 $m \times n$ 矩阵,则下列命题是逻辑上等价的.

也就是说,对某个 $Ax = b$ 它们都成立或者都不成立.

- a. 对 R^m 中每个 b , 方程 $Ax = b$ 有解.
- b. R^m 中的每个 b 都是 A 的列的一个线性组合.
- c. A 的各列生成 R^m .
- d. A 在每一行都有一个主元位置.

计算

计算 Ax 的行-向量规则

若乘积 Ax 有定义, 则 Ax 中的第 i 个元素是 A 的第 i 行元素与 x 的相应元素乘积之和.

定理5

若 A 是 $m \times n$ 矩阵, u 和 v 是 R^n 中向量, c 是标量, 如:

- a. $A(u + v) = Au + Av$.
- b. $A(cu) = c(Au)$.

1.5 线性方程组的解集

- 齐次线性方程组

齐次方程 $Ax = 0$ 有非平凡解当且仅当方程至少有一个自由变量.

定理6

设方程 $Ax = b$ 对某个 b 是相容的, p 为一个特解, 则 $Ax = b$ 的解集是所有形如 $w = p + v_h$ 的向量的集, 其中 v_h 是齐次方程 $Ax = 0$ 的任意一个解.

1.7 线性无关

定义

向量方程 $0 = x_1c_1 + \cdots + x_ic_i$ 仅有平凡解(trivial solution) 向量组 (集) 称为线性无关的 (linearly independent)

若存在不全为零的权 c_i 使 $x_1c_1 + \cdots + x_ic_i = 0$ 则向量组 (集) 称为线性相关的 (linearly dependent)

矩阵 A 的各列线性无关, 当且仅当方程 $Ax = 0$ 仅有平凡

定理7 (线性相关集的特征)

两个或更多个向量的集合 $S = \{v_1, v_2, \cdots, v_p\}$ 线性相关, 当且仅当 S 中至少有一个向量是其他向量的线性组合.

定理8

若一个向量组的向量个数超过每个向量的元素个数, 那么这个向量组线性相关. 就是说, R^n 中任意向量组 $\{v_1, v_2, \cdots, v_p\}$ 当 $p > n$ 时线性相关.

定理9

若 R^n 中向量组 $S = \{v_1, v_2, \cdots, v_p\}$ 包含零向量, 则它线性相关

1.8 线性变换介绍

- 变换(transformation)(或称函数、映射(map)) T 是一个规则
- $T: R^n \rightarrow R^m$
 R^n 称为 T 的定义域 (domain)
 R^m 称为 T 的余定义域 (codomain) (或取值空间)
- 线性变换

$$T(0) = 0$$

$$T(cu + dv) = cT(u) + dT(v)$$

1.9 线性变换的矩阵

定理10

设 $T: R^n \rightarrow R^m$ 为线性变换,则存在唯一的矩阵 A ,使得对 R^n 中一切 x 满足 $T(x) = Ax$

- 满射

映射 $T: R^n \rightarrow R^m$ 称为到 R^m 上的映射,若 R^m 中每个 b 是 R^n 中至少一个 x 的像.

“满射”的英文是 “surjective” 或 “surjection” 或 “onto mapping” 或 “onto function”

- 单射

映射 $T: R^n \rightarrow R^m$ 称为一对一映射(或1:1),若 R^m 中每个 b 是 R^n 中至多一个 x 的像.

“单射”的英文是 “injective” 或 “injection” 或 “one-to-one mapping” 或 “one-to-one function”

定理11

设 $T: R^n \rightarrow R^m$ 为线性变换,则 T 是一一对一的当且仅当方程 $Ax = 0$ 仅有平凡解.

定理12

设 $T: R^n \rightarrow R^m$ 为线性变换,设 A 为 T 的标准矩阵, 则:

- T 把 R^n 映上到 R^m , 当且仅当 A 的列生成 R^m .
- T 是一一对一的, 当且仅当 A 的列线性无关.