

高等代数第二章

Copyright © 2024 Simon

第 2 章 矩阵代数

2.1 矩阵运算

加减乘

2.2 矩阵的逆

不可逆矩阵有时称为**奇异矩阵**, 而可逆矩阵也称为**非奇异矩阵**.

$$A^{-1}A = I$$

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \times A_{adj}$$

A_{adj} 是伴随矩阵 (adjugate matrix)

$$(A^{-1})^{-1} = A$$

$$(AB)^{-1} = A^{-1}B^{-1}$$

若干个 $n \times n$ 可逆矩阵的积也是可逆的, 其逆等于这些矩阵的逆按相反顺序的乘积 ~~看不懂, 不爱用这种方法~~

求法 (我常用) :

$$[A \ I] = [I \ A^{-1}]$$

2.3 矩阵的特征

- 挺多的

2.4 分块矩阵

- 没什么特别的

2.5 LU分解

L 是 $m \times m$ 下三角矩阵, 主对角线元素全是1,

$$A = LU$$

AI写的:

- Doolittle分解 (LU分解的一种常见形式)

- 原理 对于一个 $n \times n$ 矩阵 A , 将其分解为一个下三角矩阵 L , 主对角线元素为1和一个上三角矩阵 U 的乘积, 即 $A = LU$ 。

计算步骤

1. 设定矩阵形式 设

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ l_{21} & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ l_{n1} & l_{n2} & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$

$$U = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & \cdots & u_{1n} \\ 0 & u_{22} & \cdots & u_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & u_{nn} \end{bmatrix}$$

2. 计算 U 的第一行和 L 的第一列

$$u_{1j} = a_{1j} (j = 1, 2, \dots, n)$$

$$l_{i1} = \frac{a_{i1}}{u_{11}} (i = 2, 3, \dots, n)$$

3. 对于 $k = 2, 3, \dots, n$, 分别计算 U 的第 k 行和 L 的第 k 列计算 U 的第 k 行:

$$u_{kj} = a_{kj} - \sum_{m=1}^{k-1} l_{km} u_{mj} (j = k, k+1, \dots, n)$$

计算 L 的第 k 列:

$$l_{ik} = \frac{1}{u_{kk}} (a_{ik} - \sum_{m=1}^{k-1} l_{im} u_{mk}) (i = k+1, k+2, \dots, n)$$

示例

对于矩阵

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 4 & 3 & 3 \\ 8 & 7 & 9 \end{bmatrix}$$

1. 第一步计算 首先 $u_{11} = 2$, $u_{12} = 1$, $u_{13} = 1$, $l_{21} = \frac{4}{2} = 2$, $l_{31} = \frac{8}{2} = 4$

2. 第二步计算 然后计算

$$u_{22} = a_{22} - l_{21}u_{12} = 3 - 2 \times 1 = 1, \quad u_{23} = a_{23} - l_{21}u_{13} = 3 - 2 \times 1 = 1$$

3. 第三步计算

$$l_{32} = \frac{1}{u_{22}}(a_{32} - l_{31}u_{12}) = \frac{1}{1}(7 - 4 \times 1) = 3$$

4. 第四步计算 最后

$$u_{33} = a_{33} - l_{31}u_{13} - l_{32}u_{23} = 9 - 4 \times 1 - 3 \times 1 = 2$$

5. 得出结果 得到

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

$$U = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$